

BATTLER GAMEZONE: BATTLE ROYALE

FORTNITE

Contenido

1. Elegibilidad.

Los jugadores deberán contar con acceso propio al videojuego FORTNITE y por consecuencia, con una cuenta válida y libre de sanciones en la plataforma de Epic Games. Su cuenta deberá tener los privilegios para poder acceder a las funciones de red multijugador; los organizadores no proveerán de esta función.

Ese mismo nombre de cuenta se tendrá que ingresar en la plataforma de registro [Battler Gamezone: Fortnite](#). La cual estará alojada en el sitio "BATTLE" cuya dirección electrónica es [Battler Esports](#)

Es responsabilidad de los jugadores revisar el reglamento general para conocer los requisitos de cuenta, nacionalidad y edad necesarios para formar parte de las competiciones, además de cumplir con los siguientes requisitos:

1.1. PARTIDAS.

- Las partidas se jugarán bajo el formato Individual Battle Royale en partidas privadas.
- Se jugarán partidas por jornada en grupos, donde el top 10 de jugadores de cada grupo con más puntos serán los que avancen a la sala final.
- Se jugarán las rondas necesarias de acuerdo con el máximo de jugadores inscritos.
- El sembrado de partidas será aleatorio.

1.2. Hosting.

- Todas las partidas deberán jugarse en modo individual Battle Royale 1vs 99 (partida privada).
- Las salas para las partidas los creara el equipo de Battler que fungirá como anfitrión y comunicara a los jugadores vía correo electrónico y [Discord](#) la sala asignada
- Desde los ajustes, asegúrate de estar en la misma región de servidor que el anfitrión.
Nota: recibirás un mensaje de error si estás en la región de servidor o modo de juego incorrectos y no podrás comenzar la partida.
- Haz clic en **Cambiar** para ver y seleccionar el modo de juego.
- Selecciona **Clave de emparejamiento personalizado** e ingresa el código que recibiste del anfitrión.
Nota: las claves de partida toman en cuenta mayúsculas y minúsculas.
- Haz clic en **Aceptar**.
Nota: si tratas de unirte una vez iniciada la partida, recibirás un mensaje de error. Si te expulsan inmediatamente después de unirte, es posible que la partida de tu anfitrión ya haya alcanzado la capacidad máxima de jugadores.
- Haz clic en **Jugar** y espera a que comience la partida.
- Es responsabilidad de los jugadores revisar que la configuración de la partida esté en orden, al momento de empezar tu juego **estás aceptando las condiciones de este.**

1.3. Jugadores.

Tras recibir la información sobre el horario de su próxima partida y la clave para la partida privada es responsabilidad de jugador unirse:

Se recomienda que los jugadores se conecten de 10 a 15 minutos antes de la hora de inicio oficial, para así contar con tiempo más que suficiente para acceder a la sala de la partida personalizada, resolver todos los posibles problemas y prepararse para el duelo.

Si pasan 15 minutos de la hora de inicio de la partida y un jugador no se presenta en la sala, se considerará que dicho jugador no se ha presentado y la partida se llevara a cabo sin la presencia de este jugador.

1.4. Descalificación.

Para que los torneos sean lo más eficientes posible, el organizador (BATTLER), se reserva el derecho de descalificar a los jugadores. Cualquier jugador que esté usando un exploit o bug conocido perderá su juego en la primera ocasión. Si se encuentra que el jugador utiliza otro exploit o bug conocido por segunda vez y se determina que se ha hecho a propósito, será eliminado del evento y excluido de cualquier evento futuro.

Las apuestas durante cualquier evento de Battler Gamezone (por un jugador, equipo o en nombre de cualquier persona asociada con el jugador) no serán toleradas. Aquellos que participen serán descalificados del evento en cuestión y recibirán el periodo de prohibición que considere la organización.

Las siguientes circunstancias también serán motivo de descalificación si los organizadores así lo determinan:

- El jugador muestra poca deportividad
- Todo jugador que use lenguaje obsceno, inadecuado, vulgar, que insulte, amenace, abuse verbalmente, que calumnie, difame o diga cualquier otra cosa ofensiva o criticable. O todo miembro del equipo que, en cualquier momento, fomente o incite una conducta discriminatoria o de odio, ya sea en la zona de combate o cerca de ella.
- Compartir cuenta: La cuenta de un participante de la plantilla original es usada por un jugador externo al torneo.
- Complots: perder intencionadamente una partida para facilitar la victoria del otro jugador
- Hacer uso de cualquier error de programación, bots, etcétera.

1.5. Cuestiones técnicas.

- Si surge un error del juego durante la competencia, se restablece la ronda.

2. Inscripción.

Será necesario el uso de [Battler Gamezone: Fortnite](#) como plataforma de registro, la cual estará alojada en el sitio “**Battler Esports**” cuya dirección electrónica es [Battler Esports](#). Aquí se podrán comunicar los competidores mediante nuestras redes sociales las cuales podrán encontrar en la plataforma, así como el chat general de sus matches en [DISCORD](#). Las fechas de competencia se harán públicas por estos medios.

Las inscripciones al torneo estarán abiertas hasta el día 15 de junio. Mientras que el torneo se realizará del día 17 al 25 de junio del 2021 **a través del siguiente enlace** <https://battler.gg/gamezone-mega-fortnite/>

2.1 El jugador tendrá la responsabilidad de presentar los datos correctos al momento de inscribirse, en caso de existir una inconsistencia grave en los datos ingresados podría ocasionar la descalificación o invalidación de la participación.

2.2 En caso de expirar la fecha de inscripción no se aceptarán en ninguna circunstancia inscripciones extemporáneas.

2.3 La cuenta o gamertag que se ingrese durante el proceso de inscripción no podrá repetirse y tendrá que ser única.

2.4 Cualquier protesta por una cuenta de juego incorrecta, conexión u horario deberá ser abierta antes de la partida. Las objeciones posteriores se consideran una aceptación de la situación y la protesta será rechazada para que la partida pueda continuar.

3. Normas IN-Game.

Todos los ajustes permanecerán predeterminados a menos que se indique explícitamente a continuación. La administración se reserva el derecho de realizar cambios en la configuración del juego por cualquier motivo en cualquier momento.

La administración puede hacer ajustes temporales a la configuración del juego para ayudar a mitigar el impacto de cualquier error en el juego.

3.1 Formato de torneo 1 vs 99

- Plataforma: PS, PC, Xbox One y Switch.
- Jugadores: Individual
- Servidor: NA-ESTE
- Duración: 20 mins
- Modo de juego: Battle Royale 1v99

- Battle Royale en solitario (Normal)

El ganador en la final se determinará de acuerdo por puntos de acuerdo a la siguiente tabla:

Lugar del jugador	Puntos por lugar
1	20
2-5	10
6-15	5
16-25	2
26-50	1
51-100	0
Eliminación	2

3.3 Mapa:

- Mapa Fortnite de temporada

3.4 Método para determinar al ganador.

- Se jugarán partidas de Battler Royale
Avanzaran a la siguiente ronda las mejores puntuaciones de acuerdo con la tabla anterior.

3.5 No show.

Si el jugador no está listo para jugar **a la hora programada de la partida**, Este perderá la ronda por default.

3.6 Pérdida.

Los participantes pueden optar por perder una partida si lo desean.

3.7 Protestas.

Si el oponente informó incorrectamente el resultado de una partida, se tendrán 30 minutos para contactar a un administrador. Las protestas deben incluir evidencia que muestre claramente los resultados de la partida.

Ambos equipos participantes en la partida pierden su derecho a presentar una protesta después de que la partida se haya cerrado. Una partida cerrada permanecerá cerrada en

casi todos los escenarios a menos que un administrador considere que es necesario volver a abrirlo.

3.8 Administradores.

Todos los participantes deben cumplir con las decisiones y reglas de los organizadores del torneo, administradores y árbitros. Todas las decisiones son definitivas, excepto en los casos en que se indique claramente la opción de apelación. Las conversaciones, verbales o escritas, entre organizadores, administradores o árbitros, y los participantes son confidenciales. Publicar o compartir estas conversaciones con terceros está **estrictamente prohibido**, a menos que se obtenga permiso.

3.9 Comunicación.

La comunicación entre jugadores, para todo lo relacionado con las partidas, se tiene que realizar directamente en [DISCORD](#), la cual estará alojada en el sitio "BATTLER" cuya dirección electrónica es [Battler Esports](#). Esta plataforma cuenta con un chat privado para los jugadores y administradores.

La comunicación con los administradores del torneo deberá suceder por [DISCORD](#) y/o [Battler Gamezone: Fortnite](#), también.

3.10 Prohibiciones

- Platillos voladores
- Nombre anónimo. Todos los participantes deben mostrar su nombre de usuario.

4. Estructura y funcionamiento [Battler Gamezone](#)

4.1 El torneo contará con una eliminatoria sencilla, la cual comenzará el día 17 de junio, y concluirá el día 25. Las inscripciones estarán hasta el día 15 de junio.

4.2 Toda la eliminatoria se llevará de manera online.

4.3 Las fechas de las partidas transmitidas serán anunciadas a través de [BATTLER](#) y en [Discord](#).

5. Registro de resultados.

Los resultados de la partida deberán registrarse en la plataforma [Battler Gamezone: Fortnite](#), la cual estará alojada en el sitio "Battler Esports" cuya dirección electrónica es [Battler Esports](#), subiendo una captura de pantalla que muestre el resultado de cada partida. Esta captura será la única prueba válida para el resultado.

AVISO DE PRIVACIDAD

Le comunicamos que los términos y condiciones de este Aviso de Privacidad cumplen con la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de Particulares, los cuales podrá ser consultados en la página web www.battler.gg, le sugerimos los lea y analice cuidadosamente, ya que la aportación que haga de sus datos personales constituye la aceptación de estos Términos y Condiciones:

- BATTLER S.A.P.I. de C.V., será el “responsable” de su información personal.
- El domicilio de BATTLER S.A.P.I. DE C.V., es Boulevard Miguel de Cervantes Saavedra 169, Piso 15, Colonia Granada, Del. Miguel Hidalgo, CP 11520, CDMX, México
- El uso de sus datos personales tendrá relación directa con el motivo de su llamada a BATTLER S.A.P.I. DE C.V., S.A. de C.V.
- La temporalidad del manejo de los Datos Personales será indefinida a partir de la fecha en que usted se está comunicando con nosotros.

AVISO DE CONFIDENCIALIDAD

AVISO DE CONFIDENCIALIDAD: Este correo electrónico es confidencial y para uso exclusivo de la(s) persona(s) a quien(es) se dirige. Si el lector de esta transmisión electrónica no es el destinatario, se le notifica que cualquier distribución o copia de la misma está estrictamente prohibida. Si ha recibido este correo por error le suplicamos notificar inmediatamente a la persona que lo envió y borrarlo definitivamente de su sistema. Gracias. Consulte nuestro aviso de privacidad en www.battler.gg

CONFIDENTIALITY NOTICE: This electronic mail transmission is confidential, may be privileged and should be read or retained only by the intended recipient. If the reader of this transmission is not the intended recipient, you are hereby notified that any distribution or copying hereof is strictly prohibited. If you have received this transmission in error, please immediately notify the sender and delete it from your system. Thank you. See our privacy notice at www.battler.gg