

**BATTLER GAMEZONE**



## 1. Elegibilidad.

Los jugadores deberán contar con acceso propio por medio de un dispositivo mobile al videojuego Clash Royale y con una cuenta válida y libre de sanciones en la plataforma de Super Cell. Su cuenta deberá tener los privilegios para poder acceder a las funciones de red multijugador; los organizadores no proveerán de esta función.

Ese mismo nombre de cuenta se tendrá que ingresar en la plataforma de registro [Battler Gamezone: Mobile](#). La cual estará alojada en el sitio "BATTLE" cuya dirección electrónica es [Battler Esports](#)

Es responsabilidad de los jugadores revisar el reglamento general para conocer los requisitos de cuenta, nacionalidad y edad necesarios para formar parte de las competiciones, además de cumplir con los siguientes requisitos:

### 1.1. Ajustes del bracket.

- Las partidas se jugarán bajo el formato de eliminación directa al mejor de 3 (Bo3) durante todas las rondas y al mejor de 5 (Bo5) durante la final.
- El sembrado del bracket será aleatorio

### 1.2. Hosting.

- Todas las partidas deberán jugarse en modo Batalla Amistosa 1v1 SIN baneo de cartas
- Para jugar, los participantes deberán invitar a su rival a su clan en Clash Royale como amigo para poder jugar.
- Es responsabilidad de los jugadores revisar que la configuración de la partida, al momento de empezar tu juego **estás aceptando las condiciones de este.**

### 1.3. Jugadores.

Se comunicarán vía [Discord](#) y correo electrónico los horarios de las partidas.

Si pasan 15 minutos después del horario estipulado o pactado será automáticamente sancionado con una derrota de 2 vs 0

En caso de desconexión o caída del juego durante el encuentro se deberá jugar nuevamente la batalla. Esto solo en caso de batallas igualadas en daño de torre. Si el rival tiene más de una torre de ventaja o tiene ataque ofensivo claramente indefendible, quedará a criterio de la organización (previa presentación de pruebas) quién se quedará con la victoria o si se repite la partida.

En caso de una desconexión intencional por parte de uno de los jugadores, este será sancionado automáticamente con la derrota de 2 vs.0

#### 1.4. Descalificación.

Para que los torneos sean lo más eficientes posible, el organizador (BATTLER), se reserva el derecho de descalificar a los jugadores. Cualquier jugador que esté usando un exploit o bug conocido perderá su juego en la primera ocasión. Si se encuentra que el jugador utiliza otro exploit o bug conocido por segunda vez y se determina que se ha hecho a propósito, será eliminado del evento y excluido de cualquier evento futuro.

Las apuestas durante cualquier evento de Battler Gamezone (por un jugador, equipo o en nombre de cualquier persona asociada con el jugador) no serán toleradas. Aquellos que participen serán descalificados del evento en cuestión y recibirán el periodo de prohibición que considere la organización.

Las siguientes circunstancias también serán motivo de descalificación si los organizadores así lo determinan:

- El jugador muestra poca deportividad
- Todo jugador que use lenguaje obsceno, inadecuado, vulgar, que insulte, amenace, abuse verbalmente, que calumnie, difame o diga cualquier otra cosa ofensiva o criticable. O todo jugador que, en cualquier momento, fomente o incite una conducta discriminatoria o de odio.
- Compartir cuenta: La cuenta de un participante es usada por un jugador externo al torneo.
- Complots: perder intencionadamente una partida para facilitar la victoria del otro jugador.
- Hacer uso de cualquier error de programación, bots, etcétera.

#### 1.5. Cuestiones técnicas.

- Si surge un error del juego durante la competencia, se restablece la ronda.
- En el caso de abandonar una partida sin avisar al rival y a los administradores, la persona que NO salió puede decidir si jugar o si quiere tomar la victoria automática.

#### 2. Inscripción.

Será necesario el uso de [Battler Gamezone](#) como plataforma de registro, la cual estará alojada en el sitio “**Battler Esports**” cuya dirección electrónica es [Battler Esports](#). Aquí se podrán comunicar los competidores mediante nuestras redes sociales las cuales podrán encontrar en la plataforma, así como el chat general de sus matches en [DISCORD](#). Las fechas de competencia se harán públicas por estos medios y vía correo electrónico.

Las inscripciones al torneo estarán abiertas hasta el día 01 de junio. Mientras que el torneo se realizará del día 03 de junio al 04 a través del siguiente enlace <https://battler.gg/gamezone-clash-royale/>

**2.1** El jugador tendrá la responsabilidad de presentar los datos correctos al momento de inscribirse, en caso de existir una inconsistencia grave en los datos ingresados podrá ocasionar la descalificación o invalidación de la participación.

**2.2** En caso de expirar la fecha de inscripción no se aceptarán en ninguna circunstancia inscripciones extemporáneas.

**2.3** La cuenta o gamertag que se ingrese durante el proceso de inscripción no podrá repetirse y tendrá que ser única.

**2.4** Cualquier protesta por una cuenta de juego incorrecta, conexión u horario deberá ser abierta antes de la partida. Las objeciones posteriores se consideran una aceptación de la situación y la protesta será rechazada para que la partida pueda continuar.

### **3. Normas IN-Game.**

Todos los ajustes permanecerán predeterminados a menos que se indique explícitamente a continuación. La administración se reserva el derecho de realizar cambios en la configuración del juego por cualquier motivo en cualquier momento.

La administración puede hacer ajustes temporales a la configuración del juego para ayudar a mitigar el impacto de cualquier error en el juego.

#### **3.1 Formato de torneo 1vs1**

- Plataforma: Mobile
- Jugadores: 1
- Formato: El ganador se define cuando se llegue al mejor de 3 y la final al mejor de 5. Todas las cartas están permitidas.

#### **3.2 Mapa:**

- Todos

#### **3.3 Cartas permitidas:**

- Todas

#### **3.4 Método para determinar al ganador.**

- Se jugarán do partidas amistosas 1v1 o tres en caso de ser necesario, el jugador que avanza en el Brackets será aquel que haya ganado 2 de 3 partidas.

### 3.5 No show.

Si el oponente no está listo para jugar **15 minutos después de la hora programada de la partida**, automáticamente se sancionará con 2v0

### 3.6 Pérdida.

Los participantes pueden optar por perder una partida si lo desean. La pérdida dará lugar a ceder la victoria y el avance en el bracket al oponente.

### 3.7 Protestas.

Si el oponente informó incorrectamente el resultado de una partida, se tendrán 30 minutos para contactar a un administrador. Las protestas deben incluir evidencia que muestre claramente los resultados de la partida.

Ambos participantes en la partida pierden su derecho a presentar una protesta después de que la partida se haya cerrado. Una partida cerrada permanecerá cerrada en casi todos los escenarios a menos que un administrador considere que es necesario volver a abrirlo.

### 3.8 Administradores.

Todos los participantes deben cumplir con las decisiones y reglas de los organizadores del torneo, administradores y árbitros. Todas las decisiones son definitivas, excepto en los casos en que se indique claramente la opción de apelación. Las conversaciones, verbales o escritas, entre organizadores, administradores o árbitros, y los participantes son confidenciales. Publicar o compartir estas conversaciones con terceros está **estrictamente prohibido**, a menos que se obtenga permiso.

### 3.9 Comunicación.

La comunicación entre jugadores, para todo lo relacionado con las partidas, se tiene que realizar directamente en [DISCORD](#), la cual estará alojada en el sitio "BATTLER" cuya dirección electrónica es [Battler Gamezone](#). Esta plataforma cuenta con un contacto privado para los jugadores y administradores.

La comunicación con los administradores del torneo deberá suceder por [DISCORD](#) y/o [Battler Gamezone](#), también.

## 4. Estructura y funcionamiento [Battler Universitario](#)

**4.1** El torneo contará con una eliminatoria sencilla, la cual comenzará el día 03 de mayo, y concluirá el día 04 del mismo mes. Las inscripciones estarán hasta el día 01 de junio.

**4.2** Toda la eliminatoria se llevará de manera online.

**4.3** La fase eliminatoria durará del día 03 de junio al 04 del mismo mes.

**4.4** Las fechas de las partidas transmitidas serán anunciadas a través de [Battler Gamezone](#) y [Discord](#).

## **5. Registro de resultados.**

Los resultados de la partida deberán registrarse en la plataforma [Battler Gamezone](#), la cual estará alojada en el sitio “**Battler Esports**” cuya dirección electrónica es [Battler Esports](#), subiendo una captura de pantalla que muestre el resultado de cada partida. Esta captura será la única prueba válida para el resultado.

## **AVISO DE PRIVACIDAD**

Le comunicamos que los términos y condiciones de este Aviso de Privacidad cumplen con la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de Particulares, los cuales podrá ser consultados en la página web [www.battler.gg](http://www.battler.gg), le sugerimos los lea y analice cuidadosamente, ya que la aportación que haga de sus datos personales constituye la aceptación de estos Términos y Condiciones:

- BATTLER S.A.P.I. de C.V., será el “responsable” de su información personal.
- El domicilio de BATTLER S.A.P.I. DE C.V., es Boulevard Miguel de Cervantes Saavedra 169, Piso 15, Colonia Granada, Del. Miguel Hidalgo, CP 11520, CDMX, México
- El uso de sus datos personales tendrá relación directa con el motivo de su llamada a BATTLER S.A.P.I. DE C.V., S.A. de C.V.
- La temporalidad del manejo de los Datos Personales será indefinida a partir de la fecha en que usted se está comunicando con nosotros.

## **AVISO DE CONFIDENCIALIDAD**

**AVISO DE CONFIDENCIALIDAD:** Este correo electrónico es confidencial y para uso exclusivo de la(s) persona(s) a quien(es) se dirige. Si el lector de esta transmisión electrónica no es el destinatario, se le notifica que cualquier distribución o copia de la misma está estrictamente prohibida. Si ha recibido este correo por error le suplicamos notificar inmediatamente a la persona que lo envió y borrarlo definitivamente de su sistema. Gracias. Consulte nuestro aviso de privacidad en [www.battler.gg](http://www.battler.gg)

**CONFIDENTIALITY NOTICE:** This electronic mail transmission is confidential, may be privileged and should be read or retained only by the intended recipient. If the reader of this transmission is not the intended recipient, you are hereby notified that any distribution or copying hereof is strictly prohibited. If you have received this transmission in error, please immediately notify the sender and delete it from your system. Thank you. See our privacy notice at [www.battler.gg](http://www.battler.gg)