

BATTLER MEGA: COD MOBILE



1. Elegibilidad.

Los jugadores deberán contar con acceso propio al videojuego Call Of Duty Mobile y por consecuencia, con una cuenta válida y libre de sanciones en la plataforma de Activision. Su cuenta deberá tener los privilegios para poder acceder a las funciones de red multijugador; los organizadores no proveerán de esta función.

Ese mismo nombre de cuenta se tendrá que ingresar en la plataforma de registro Battler Mega:COD

Es responsabilidad de los jugadores revisar el reglamento general para conocer los requisitos de cuenta, nacionalidad y edad necesarios para formar parte de las competiciones, además de cumplir con los siguientes requisitos:

1.1. PARTIDAS.

- Las partidas se jugarán bajo el formato Individual Battle Royale en partidas privadas.
- Se jugará 1 sala por jornada en 10 grupos, donde los 10 jugadores de cada grupo con más puntos serán los que avancen a la sala final.
- Se jugarán un total de 4 partidas (jornadas) clasificatorias y 3 partidas consecutivas en la final.
- El sembrado de partidas será aleatorio.

1.2. Hosting.

- Todas las partidas deberán jugarse en modo individual Battle Royale 1vs 99 (partida privada).
- Las salas para las partidas los creara el equipo de Battler que fungirá como anfitrión y comunicara a los jugadores vía correo electrónico y Discord la sala asignada.
- Desde los ajustes, asegúrate de estar en la misma región de servidor que el anfitrión.
- Es responsabilidad de los jugadores revisar que la configuración de la partida esté en orden, al momento de empezar tu juego **estás aceptando las condiciones de este.**

1.3. Jugadores.

Tras recibir la información sobre el horario de su próxima partida y la clave para la partida privada es responsabilidad de jugador unirse:

Los jugadores tendrán que conectarse de 10 a 15 minutos antes de la hora de inicio oficial, para así contar con tiempo más que suficiente para acceder a la sala de la partida personalizada, resolver todos los posibles problemas y prepararse para el duelo.

Si los jugadores no se presentan a la hora de inicio de la partida, se considerará que dicho jugador no se ha presentado y la partida se llevara a cabo sin la presencia de este jugador.

1.4. Descalificación.

Para que los torneos sean lo más eficientes posible, el organizador (BATTLER), se reserva el derecho de descalificar a los jugadores. Cualquier jugador que esté usando un exploit o bug conocido perderá su juego en la primera ocasión. Si se encuentra que el jugador utiliza otro exploit o bug conocido por segunda vez y se determina que se ha hecho a propósito, será eliminado del evento y excluido de cualquier evento futuro.

Las apuestas durante cualquier evento de Battler Mega (por un jugador, equipo o en nombre de cualquier persona asociada con el jugador) no serán toleradas. Aquellos que participen serán descalificados del evento en cuestión y recibirán el periodo de prohibición que considere la organización.

Las siguientes circunstancias también serán motivo de descalificación si los organizadores así lo determinan:

- El jugador muestra poca deportividad
- Todo jugador que use lenguaje obsceno, inadecuado, vulgar, que insulte, amenace, abuse verbalmente, que calumnie, difame o diga cualquier otra cosa ofensiva o criticable. O todo miembro del equipo que, en cualquier momento, fomente o incite una conducta discriminatoria o de odio, ya sea en la zona de combate o cerca de ella.
- Compartir cuenta: La cuenta de un participante de la plantilla original es usada por un jugador externo al torneo.
- Complots: perder intencionadamente una partida para facilitar la victoria del otro jugador
- Hacer uso de cualquier error de programación, bots, etcétera.

1.5. Cuestiones técnicas.

- Si surge un error del juego durante la competencia por parte del host o de los servidores, se restablece la ronda.

2. Inscripción.

Será necesario el uso de Battler Mega: COD Mobile como plataforma de registro, la cual estará alojada en el sitio **Battler Esports**. Aquí se podrán comunicar los competidores mediante nuestras redes sociales las cuales podrán encontrar en la plataforma, así como el chat general de sus matches en DISCORD. Las fechas de competencia se harán públicas por estos medios.

Las inscripciones al torneo estarán abiertas hasta el día 20 de julio. Mientras que el torneo se realizará los días 22, 23, 26, 27 y 28 del mismo mes.

2.1 El jugador tendrá la responsabilidad de presentar los datos correctos al momento de inscribirse, en caso de existir una inconsistencia grave en los datos ingresados podría ocasionar la descalificación o invalidación de la participación.

2.2 En caso de expirar la fecha de inscripción no se aceptarán en ninguna circunstancia inscripciones extemporáneas.

2.3 La cuenta o gamertag que se ingrese durante el proceso de inscripción no podrá repetirse y tendrá que ser única.

2.4 Cualquier protesta por una cuenta de juego incorrecta, conexión u horario deberá ser abierta antes de la partida. Las objeciones posteriores se consideran una aceptación de la situación y la protesta será rechazada para que la partida pueda continuar.

3. Normas IN-Game.

Todos los ajustes permanecerán predeterminados a menos que se indique explícitamente a continuación. La administración se reserva el derecho de realizar cambios en la configuración del juego por cualquier motivo en cualquier momento.

La administración puede hacer ajustes temporales a la configuración del juego para ayudar a mitigar el impacto de cualquier error en el juego.

3.1 Formato de torneo 1 vs 99

- Plataforma: Mobile.
- Jugadores: Individual
- Modo de juego: Battle Royale 1v99

El ganador en la final se determinará de acuerdo por puntos de acuerdo con la siguiente tabla:

Lugar del jugador	Puntos por lugar
1	20
2-5	10
6-15	5
16-25	2
26-50	1
51-100	0
Eliminación	2

3.3 Mapa:

- Mapa de temporada

3.4 Método para determinar al ganador.

- Se jugarán partidas de Battle Royale. Avanzaran a la siguiente ronda las mejores puntuaciones de acuerdo con la tabla anterior.

3.5 No show.

Si el jugador no está listo para jugar **a la hora programada de la partida**, Este perderá la ronda por default.

3.6 Pérdida.

Los participantes pueden optar por perder una partida si lo desean.

3.7 Protestas.

Si el oponente informó incorrectamente el resultado de una partida, se tendrán 30 minutos para contactar a un administrador. Las protestas deben incluir evidencia que muestre claramente los resultados de la partida.

Ambos equipos participantes en la partida pierden su derecho a presentar una protesta después de que la partida se haya cerrado. Una partida cerrada permanecerá cerrada en casi todos los escenarios a menos que un administrador considere que es necesario volver a abrirlo.

3.8 Administradores.

Todos los participantes deben cumplir con las decisiones y reglas de los organizadores del torneo, administradores y árbitros. Todas las decisiones son definitivas, excepto en los casos en que se indique claramente la opción de apelación. Las conversaciones, verbales o escritas, entre organizadores, administradores o árbitros, y los participantes son confidenciales. Publicar o compartir estas conversaciones con terceros está **estrictamente prohibido**, a menos que se obtenga permiso.

3.9 Comunicación.

La comunicación entre jugadores, para todo lo relacionado con las partidas, se tiene que realizar directamente en DISCORD

4. Estructura y funcionamiento [Battler Gamezone](#)

4.1 El torneo contará con 4 clasificatorias y 1 gran final, la cual comenzará el día 22 de julio, y concluirá el día 28. Las inscripciones estarán hasta el día 20 de julio.

4.2 Toda la eliminatoria se llevará de manera online.

4.3 Las fechas de las partidas transmitidas serán anunciadas a través de Discord y RRSS.

5. Registro de resultados.

Los resultados de la partida deberán registrarse en la plataforma [Battler Mega: COD Mobile](#), la cual estará alojada en el sitio **Battler**

AVISO DE PRIVACIDAD

Le comunicamos que los términos y condiciones de este Aviso de Privacidad cumplen con la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de Particulares, los cuales podrá ser consultados en la página web www.battler.gg, le sugerimos los lea y analice cuidadosamente, ya que la aportación que haga de sus datos personales constituye la aceptación de estos Términos y Condiciones:

Reglamento de competencia | Battler Esports

- BATTLER S.A.P.I. de C.V., será el “responsable” de su información personal.
- El domicilio de BATTLER S.A.P.I. DE C.V., es Boulevard Miguel de Cervantes Saavedra 169, Piso 15, Colonia Granada, Del. Miguel Hidalgo, CP 11520, CDMX, México
- El uso de sus datos personales tendrá relación directa con el motivo de su llamada a BATTLER S.A.P.I. DE C.V., S.A. de C.V.
- La temporalidad del manejo de los Datos Personales será indefinida a partir de la fecha en que usted se está comunicando con nosotros.

AVISO DE CONFIDENCIALIDAD

AVISO DE CONFIDENCIALIDAD: Este correo electrónico es confidencial y para uso exclusivo de la(s) persona(s) a quien(es) se dirige. Si el lector de esta transmisión electrónica no es el destinatario, se le notifica que cualquier distribución o copia de la misma está estrictamente prohibida. Si ha recibido este correo por error le suplicamos notificar inmediatamente a la persona que lo envió y borrarlo definitivamente de su sistema. Gracias. Consulte nuestro aviso de privacidad en www.battler.gg

CONFIDENTIALITY NOTICE: This electronic mail transmission is confidential, may be privileged and should be read or retained only by the intended recipient. If the reader of this transmission is not the intended recipient, you are hereby notified that any distribution or copying hereof is strictly prohibited. If you have received this transmission in error, please immediately notify the sender and delete it from your system. Thank you. See our privacy notice at www.battler.gg