



BATTLER| Reglamento General

Contenido

1. Reglas globales
 - 1.1. General
 - 1.2. Código de conducta
 - 1.3. Partidas y competencias
 - 1.4. Juego
 - 1.5. Cobertura del juego
 - 1.6. Comunicación interna
2. Fraude/engaño
 - 2.1. Engaño
 - 2.2. Otros delitos no autorizados
 - 2.3. Hacer trampa
 - 2.4. Fraude de emparejamiento/apuestas
 - 2.5. Dopaje
 - 2.6. Manipulación de la competencia y soborno
 - 2.7. Segundas y posteriores infracciones
3. Cuentas y premios
 - 3.1. Jugador
 - 3.2. Equipos
4. Sanciones

1. Reglas Globales

1.1. General

La administración de BATTLEL GG S.A.P.I. de C.V. tiene el derecho de decidir fuera o incluso en contra del reglamento en casos especiales para garantizar el juego justo.

1.2 Código de Conducta

Cada participante deberá comportarse con respeto hacia los representantes de BATTLEL, prensa, espectadores, socios, organizadores, patrocinadores y otros jugadores. Se pide a los participantes que representen a los esports, a BATTLEL, a sus Patrocinadores y Socios Comerciales de manera honorable. Esto se aplica al comportamiento en el juego, chats, mensajes, organización, comentarios y otros medios de comunicación. BATTLEL fomenta los siguientes valores:

- COMPETENCIA
- EQUIPO
- ENTRETENIMIENTO
- DIVERSIDAD
- INCLUSIÓN
- COMUNIDAD
- DIVERSIÓN
- PASIÓN

Adicional a ellos, BATTLEL siempre se comporta en estos valores, y no se limita a:

- No se permite de ninguna forma o clase; discursos de odio, comportamiento ofensivo o abuso verbal, ofensas, malas palabras o burlas de cualquier tipo. Esto aplica para todos los participantes, jugadores, organizadores o cualquier persona que participe en BATTLEL
- Acoso o intimidación (física o en línea).
- Spamming, raiding, secuestro o incitación a la interrupción de las transmisiones o las redes sociales.
- Publicar o amenazar con publicar la información de identificación personal de otras personas ("doxing").
- Atención sexual inoportuna. Esto incluye comentarios sexualizados no deseados, chistes y avances sexuales.
- Abogar por, o alentar, cualquiera de los comportamientos anteriores. La violación de este Código de Conducta dará lugar a una sanción. En caso de reincidencia o infracciones extremas, las sanciones pueden incluir la prohibición de futuros eventos en BATTLEL.

1.3 Insultos y comportamientos ofensivos

Todos los insultos que ocurren durante una partida o en las plataformas habilitadas de BATTLEL, pueden ser sancionados. Esto incluye, entre otros, el chat en el juego correspondiente, plataformas de registro, servidores de comunicación, comentarios de la partida o las publicaciones y chat de partida.

Los incidentes graves que incluyen, entre otros, los siguientes puntos, pueden ser sancionados de manera legal:

- Declaraciones extremistas
- Amenaza de violencia
- Acoso sexual

- Acoso verbal
- Insultos graves
- Enlaces pornográficos

1.4 Spamming.

La publicación excesiva de contribuciones inútiles, molestas u ofensivas dentro de BATTLER se consideran spam. El spam en el sitio web (página, comentarios de partida, comentarios de los jugadores, plataformas de registro, etc.) también puede ser sancionado dependiendo el caso. También, el factor decisivo es la cantidad de artículos de spam publicados.

1.5 Partidas y Competencias

En todas las competiciones debe haber un campo de juego justo para todos los jugadores. Cada encuentro, ya sea una partida clasificatoria o una final debe jugarse de acuerdo con las reglas hasta que se complete, además el resultado deberá ser introducido en la plataforma indicada por BATTLER. Cualquier encuentro que no se haya completado, debe ser eliminado. Las partidas que no tuvieron lugar podrán ser considerados partidas falsas y serán sancionados con no participar en el siguiente clasificatorio del torneo en turno.

No está permitido que los participantes apuesten en partidas en su propia competición.

Los jugadores y equipos que ya están calificados no pueden participar en ninguno de sus clasificatorios en curso o próximos. En el caso de que un jugador o equipo infrinja esta regla, será descalificado del clasificatorio actual y podrá enfrentarse a una sanción adicional, incluyendo la descalificación del evento.

1.6 Juego

En general, todos los programas que no forman parte del juego original, incluidos los datos personalizados y las modificaciones, no están permitidos en ningún juego de BATTLER. Los programas que proporcionan una ventaja durante el juego están prohibidos. Cualquier programa que cambie el juego en sí está prohibido.

1.7 Cobertura del juego

BATTLER junto con sus aliados o patrocinadores conservan la exclusividad de transmisiones en cualquier partida. Todo equipo que realice una transmisión simultánea o a la par con el torneo podría ser acreedor a una sanción. Podrán en lo particular compartir la transmisión de BATTLER. Las partidas que no sean transmitidas podrán ser transmitidas por los participantes bajo tres condiciones:

- 1.- Dar aviso al administrador sobre su transmisión antes de realizarla.
- 2.- Conservar un desfase de al menos tres minutos respecto a la partida original.
- 3.- Mencionar a la organización en la transmisión si se le requiere

1.8 Comunicación interna

Todos los textos escritos en entradas de protesta o de apoyo, o escritos por los administradores a los miembros del torneo, no pueden ser publicados sin el permiso del organizador.

2. Fraude / Engaño

2.1. Engaño

El intento de engañar a los administradores u otros jugadores con declaraciones, información o datos erróneos o falsos no será tolerado y será motivo de descalificación inmediata.

2.2. Otros delitos no autorizados

Cualquier acción que resulte en una ventaja injusta, está completamente prohibida. Esto incluye bugs y glitches de cualquier tipo. Estas sanciones son a discreción del administrador responsable y son sancionadas de acuerdo con la gravedad y serán descalificados inmediatamente.

2.3. Hacer trampa

Todas las formas de engaño en las partidas de BATTLER están prohibidas y serán sancionadas. Los jugadores encontrados haciendo trampa dentro de una competencia de BATTLER pueden ser baneados dependiendo de la evidencia disponible. En caso de que los administradores de la organización detecten que cualquier forma de engaño se utilizó en beneficio de un jugador o un equipo durante una partida, la liga se reserva el derecho de sancionarlos en toda la extensión de las reglas disponibles. Al romper cualquier regla, un jugador corre el riesgo de ser descalificado o baneado por completo del torneo. Esto también incluye a su equipo.

2.4 Compartir trucos

Contribuir con la distribución de herramientas de engaño está prohibido en BATTLER. Esto incluye y no se limita a hacer referencia al nombre, sitio web o logotipo de tales herramientas en cualquier sitio del torneo, como perfiles de jugadores, perfiles de equipo, foros, comentarios, plataformas de registro, etc.

El incumplimiento de esta regla será sancionado con una advertencia, hasta la exclusión de BATTLER.

2.5 Fraude de emparejamiento/apuestas

Esto es participar en cualquier acción que influya indebidamente en el resultado de un juego o partida por cualquier medio.

2.6 Dopaje

Cualquier tipo de dopaje está prohibido.

2.7 Manipulación de la competencia y soborno

Sobornar o intentar sobornar a un árbitro u organizador o tratar de manipular la competencia será estrictamente sancionado.

2.8 Segundas y posteriores infracciones

Para los delitos a segundos y posteriores, los participantes deben esperar sanciones mucho más severas y, con toda probabilidad, una prohibición de por vida de los esports.

3. Cuentas y premios

3.1 Jugador

El jugador que desea competir en BATTLER deberá ser mayores de edad, los participantes menores de edad deberán contar con un permiso, consentimiento y autorización por medio de sus padres o tutores por escrito y notificarlo a BATTLER para jugar en Super Smash Bros Ultimate y Dragon Ball Fighterz, y dieciocho años de edad para Mortal Kombat 11, no está autorizado a que menores de edad participen en este último título. BATTLER Se deslinda de cualquier menor de edad que quiera participar sin consentimiento expreso de sus padres y/o tutores.

Al registrarse deberá proporcionar una dirección de correo electrónico actualizada y correcta, además llenar la información que se le solicite. Deberán ser mexicanos y/o residencia dentro de la república mexicana.

3.2 Multicuentas

Cada jugador de BATTLE solo debe tener una cuenta. Si un jugador no puede acceder a su cuenta y luego crea una nueva, entonces deberá contactar a un administrador del torneo explicando en detalle la razón para no poder acceder a la cuenta. La cuenta de cualquier jugador que esté dentro de la competencia no podrá ser transferible en ninguna circunstancia.

3.3 Apodos, nombres de equipo y alias de URL

Nos reservamos el derecho de editar alias de apodos y/o URL, si no cumplen con los siguientes requisitos. Los apodos/alias están prohibidos si:

- Están protegidos por derechos de terceros y el usuario no tiene permiso por escrito
- Se asemejan o si son idénticos a una marca, no importa si han sido registrados o no
- Se asemejan o si son idénticos a una persona real que no sea ellos mismos
- Contienen caracteres, palabras o frases que sean contrarias a nuestro código de conducta o a las buenas normas

Además de lo anterior, están prohibidos los apodos/nombres de equipo/alias que sean puramente comerciales (por ejemplo, nombres de productos), difamatorios, peyorativos, ofensivos, vulgares, obscenos, antisemitas, que inciten el odio o que ofendan contra los buenos modales. El uso de ortografía alternativa, galimatías u ortografía incorrecta con el fin de evitar los requisitos mencionados anteriormente es ilegal. Nos reservamos el derecho de ampliar, cambiar, intercambiar o eliminar estas reglas si es necesario.

3.4 País

Si se cambia el país de residencia de un jugador para evitar restricciones de país o si el jugador está tratando de fingir o abusar, será acreedor a una sanción. Si el jugador lo hace y juega en una partida de equipo, todo el equipo será sancionado.

3.5 Nacionalidad

La nacionalidad de los jugadores deberá ser de acuerdo con la establecida por BATTLE y probada por un pasaporte actual. Fingir deliberadamente la nacionalidad será sancionado.

3.6 Compartir cuentas

Cada cuenta de BATTLE es estrictamente personal y no se puede compartir con otros usuarios del torneo y/u otros jugadores que no tienen una cuenta.

3.7 Equipos

El nombre de un equipo no tiene que ser único, pero BATTLE se reserva el derecho de rechazar clanes con los mismos o similares nombres que un clan conocido. Los nombres que están restringidos por la ley no serán aceptados, serán eliminados y sancionados. Además, no se aceptarán nombres que vayan en contra de todas las formas de etiqueta y buenas prácticas.

El logotipo debe representar al equipo y tener alguna referencia al nombre del equipo o al mango corto del equipo. No se aceptarán logotipos con derechos de autor o logotipos que vayan en contra de la etiqueta y las buenas prácticas.

3.8 Cambio de los nombres de los equipos

Reglamento de competencia | BATTLER

Un equipo puede cambiar su nombre en cualquier momento antes de comenzar la competencia. Está prohibido cambiar el nombre de un equipo para engañar a otros equipos. Los nombres extremadamente largos, o el cambio constante de los nombres de los equipos está prohibido y puede ser sancionado.

3.9 Jugadores en equipo

Un jugador solo puede jugar para un equipo en el torneo.

3.10 Premios

Los premios pueden ser sujetos a cambios de acuerdo con el formato en el que se ajuste el torneo. Restricciones pueden ser aplicadas dependiendo del país o estado, así como también los respectivos impuestos por ley.

4. Sanciones

General

Incumplimiento	Sanción
Faltar a la partida sin previo aviso	Descalificación
Faltar a la transmisión	Baneo temporal o permanente
No atender llamados de la liga	Descalificación
Impuntualidad a una partida acordada	Puntos / Partidas en contra
Transmisión sin autorización	Puntos / Partidas en contra
Difamación a los jueces de la liga	Baneo temporal o permanente
Abandonar partida sin previo aviso	Descalificación
Cambios de jugadores sin autorización	Puntos / Partidas en contra
Abusos de rehost	Puntos en contra o descalificación

Escuadra

Incumplimiento	Sanción
Compartir cuenta	Baneo Temporal
Jugador no registrado	Descalificación
Nombres ofensivos	Descalificación
Inconsistencias en Gamertag	Puntos en contra o descalificación
Cuenta no permitida	Baneo temporal o permanente

Reglamento de competencia | BATTLER

Cuenta en múltiples escuadras	Baneo temporal
-------------------------------	----------------

Comportamiento antideportivo

Incumplimiento	Sanción
Engaño	Baneo temporal o permanente
Resultado falso	Descalificación
Datos de registro falsos	Baneo temporal o permanente
Alterar conversaciones	Baneo permanente
Uso de bugs	Baneo permanente
Falta al código de conducta	Descalificación y baneo

Configuraciones

Incumplimiento	Sanción
Uso de herramientas ilegales	Baneo permanente
Configuración de partida errónea	Puntos en contra o descalificación
Pausas al juego	Puntos/ Partidas en contra
Fallas técnicas injustificadas	Puntos / Partidas en contra

AVISO DE PRIVACIDAD

Le comunicamos que los términos y condiciones de este Aviso de Privacidad cumplen con la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de Particulares, los cuales podrá ser consultados en la página web www.battler.gg, le sugerimos los lea y analice cuidadosamente, ya que la aportación que haga de sus datos personales constituye la aceptación de estos Términos y Condiciones:

- BATTLER S.A.P.I. de C.V., será el “responsable” de su información personal.
- El domicilio de BATTLER S.A.P.I. DE C.V., Boulevard Miguel de Cervantes Saavedra 169, Piso 15, Colonia Granada, Del. Miguel Hidalgo, CP 11520, CDMX, México

Reglamento de competencia | BATTLER

- El uso de sus datos personales tendrá relación directa con el motivo de su llamada a BATTLER S.A.P.I. DE C.V., S.A. de C.V.
- La temporalidad del manejo de los Datos Personales será indefinida a partir de la fecha en que usted se está comunicando con nosotros.

AVISO DE CONFIDENCIALIDAD

AVISO DE CONFIDENCIALIDAD: Este correo electrónico es confidencial y para uso exclusivo de la(s) persona(s) a quien(es) se dirige. Si el lector de esta transmisión electrónica no es el destinatario, se le notifica que cualquier distribución o copia de la misma está estrictamente prohibida. Si ha recibido este correo por error le suplicamos notificar inmediatamente a la persona que lo envió y borrarlo definitivamente de su sistema. Gracias. Consulte nuestro aviso de privacidad en www.battler.gg

CONFIDENTIALITY NOTICE: This electronic mail transmission is confidential, may be privileged and should be read or retained only by the intended recipient. If the reader of this transmission is not the intended recipient, you are hereby notified that any distribution or copying hereof is strictly prohibited. If you have received this transmission in error, please immediately notify the sender and delete it from your system. Thank you. See our privacy notice at www.battler.gg

***Este reglamento, incluyendo la tabla de sanciones puede ser modificado sin previo aviso durante cualquier momento de la competencia.**